

Helicop

Quem não assistiu Toy Story, dos estúdios Disney? Ele foi feito em supercomputadores da toda poderosa Silicom Graphics. Os profissionais trabalharam 24 horas por dia para realizar um trabalho de animação altamente complexo a tempo. Helicop e Toy Story possuem inúmeros pontos em comum. A começar pela parte gráfica, que é simplesmente espetacular, sendo muito parecida com o filme. O objetivo do jogo é basicamente recolher as letras que são deixadas pelos inimigos quando destruídos. Mas não se esqueça: elas devem ser recolhidas em uma ordem para compor a palavra chave designada no início de cada missão. Se você não sabe qual é a palavra, basta pressionar a tecla F2.

Publicado por Landersoft.

Comandos Básicos:

Setas direcionais: movem o personagem para as direções correspondentes

Barra de espaço: atirar

P: pausa

F1: help

F2: palavra a ser formada coletando letras

F3: configuração de efeitos sonoros e gráficos

F4: dicas

F5: configuração da velocidade de movimentação do personagem

Dica:

Procure recolher todos os itens que são deixados para trás quando você destrói os inimigos. Não se esqueça de coletar as letras para formar a palavra designada no início da missão. Na primeira tela, existe um atalho para se chegar ao chefe da fase: no alto da tela, à esquerda, temos um pinguim que atira bombas relógio em você. Localizou? Ele está sentado em um cano e este cano é o atalho. Entre nele e encontre seu inimigo.

Configuração Mínima:

486 DX 4 100 MHz ou Superior, 8 MB de Memória RAM, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Placa de Vídeo 1 MB, Windows 95.